

Mercato e formazione dei prezzi

Introduzione a Pitgame

Introduzione a Pitgame

Pitgame

- Il Pitgame è un gioco di gruppo da praticare in classe
- I giocatori assumono il ruolo di operatori addetti alle contrattazioni in una **borsa delle materie prime**
- Materie prime: beni primari di qualità standardizzata negoziati in grandi quantità – esempio: petrolio, caffè, zucchero
- Borsa: mercato organizzato per la compra-vendita di beni e strumenti finanziari

Introduzione a Pitgame

Ruoli e obiettivi

- Calatevi nel ruolo di un operatore addetto alle contrattazioni in una borsa delle materie prime
- Il vostro obiettivo è di acquistare la merce al prezzo più basso o di venderla al prezzo più alto
- Il prezzo di acquisto massimo e il prezzo di vendita minimo (prezzi di riserva) sono indicati sulla **carta** che vi è stata distribuita

Introduzione a Pitgame

Carta da gioco: esempio per un venditore: Beata



- Il vostro obiettivo è:
«trovare una persona che sia disposta a comprare 100 libbre di Caffè per **non meno** di 37\$»

Introduzione a Pitgame

Carta da gioco: esempio per un acquirente: Gerry



- Il vostro obiettivo è:
«trovare una persona che sia disposta a vendere 100 libbre di Caffè per **non più** di 39\$»

Introduzione a Pitgame

Tornata di gioco

- Nell'aula sono predisposte un'**area di contrattazione** e una **postazione di registrazione**
- All'interno dell'area di contrattazione trova una controparte adatta
- Una volta conclusa la transazione recati con la controparte alla postazione di registrazione
- Qui i vostri nomi e il prezzo pattuito saranno immessi nel sistema

Introduzione a Pitgame

Visualizzazione del prezzo

- I prezzi negoziati sono costantemente registrati e proiettati sulla parete in classe
- Può essere molto utile sapere a quale prezzo gli altri giocatori hanno concluso una transazione
- Controllate sempre, durante la contrattazione, qual è il livello corrente dei prezzi

Introduzione a Pitgame

Regole del gioco

- Non si deve mostrare la propria carta agli altri partecipanti
- I parametri indicati sulla carta sono vincolanti:
si può acquistare (vendere) accettando di pagare al massimo (di ricevere come minimo) il prezzo di riserva prefissato
- I partecipanti che concludono una transazione lasciano l'area di contrattazione
- Alla fine della tornata di gioco ogni partecipante restituisce la propria carta