

# Mercato e formazione dei prezzi

## Introduzione al Pitgame



# Introduzione al Pitgame

## Pitgame

- ▶ Il Pitgame è un gioco di gruppo da praticare in classe
- ▶ I giocatori assumono il ruolo di operatori addetti alle contrattazioni in una **borsa delle materie prime**
- ▶ Materie prime: beni primari di qualità standardizzata negoziati in grandi quantità – esempio: petrolio, caffè, zucchero
- ▶ Borsa: mercato organizzato per la compra-vendita di beni e strumenti finanziari

# Introduzione al Pitgame

## Ruoli e obiettivi

- ▶ Calatevi nel ruolo di un operatore addetto alle contrattazioni in una borsa delle materie prime
- ▶ Il vostro obiettivo è di acquistare la merce al prezzo più basso o di venderla al prezzo più alto
- ▶ Il prezzo di acquisto massimo e il prezzo di vendita minimo (prezzi di riserva) sono indicati sulla **carta** che vi è stata distribuita

# Introduzione al Pitgame

## Carta da gioco: esempio per un venditore: Beata



- ▶ Il vostro obiettivo è:  
«trovare una persona che sia disposta a comprare 100 libbre di Caffè per **non meno** di 37\$»

# Introduzione al Pitgame

## Carta da gioco: esempio per un acquirente: Gerry



- ▶ Il vostro obiettivo è:  
«trovare una persona che sia disposta a vendere 100 libbre di Caffè per **non più** di 39\$»

# Introduzione al Pitgame

## Tornata di gioco

- ▶ Nell'aula sono predisposte un'area di **contrattazione** e una **postazione di registrazione**
- ▶ All'interno dell'area di contrattazione trova una controparte adatta
- ▶ Una volta conclusa la transazione recati con la controparte alla postazione di registrazione
- ▶ Qui i vostri nomi e il prezzo pattuito saranno immessi nel sistema

# Introduzione al Pitgame

## Visualizzazione del prezzo

- ▶ I prezzi negoziati sono costantemente registrati e proiettati sulla parete in classe
- ▶ Può essere molto utile sapere a quale prezzo gli altri giocatori hanno concluso una transazione
- ▶ Controllate sempre, durante la contrattazione, qual è il livello corrente dei prezzi

# Introduzione al Pitgame

## Regole del gioco

- ▶ Non si deve mostrare la propria carta agli altri partecipanti
- ▶ I parametri indicati sulla carta sono vincolanti:  
si può acquistare (vendere) accettando di pagare al massimo  
(di ricevere come minimo) il prezzo di riserva prefissato
- ▶ I partecipanti che concludono una transazione lasciano  
l'area di contrattazione
- ▶ Alla fine della tornata di gioco ogni partecipante restituisce  
la propria carta