

Dilemme du prisonnier

Jeu en groupe



Introduction au dilemme du prisonnier

- ▶ Vous recevez un capital de départ (p. ex. des billets factices) à utiliser le plus efficacement possible.
- ▶ Décidez, sans communiquer avec les autres joueurs, si vous mettez votre capital de départ dans votre enveloppe ou si vous le conservez pour vous.
- ▶ Inscrivez votre nom sur l'enveloppe et mettez-la de côté lorsque le meneur de jeu vous y invitera.
- ▶ Ensuite, des groupes de deux joueurs sont formés au hasard. Les deux joueurs de chaque groupe échangent leurs enveloppes et reçoivent ainsi le contenu de l'enveloppe de leur coéquipier.
- ▶ Chaque billet contenu dans une enveloppe compte double.

Introduction au dilemme du prisonnier

- ▶ Votre résultat (p. ex. nombre de billets) se compose de ce que vous trouvez dans l'enveloppe que vous avez reçue et de votre capital de départ (si vous l'avez conservé pour vous). La situation se résume ainsi:

	L'enveloppe que vous avez reçue était pleine	L'enveloppe que vous avez reçue était vide
Votre argent, vous l'avez glissé dans l'enveloppe	2	0
Votre argent, vous l'avez conservé	3	1

- ▶ Indiquez votre résultat au meneur de jeu.