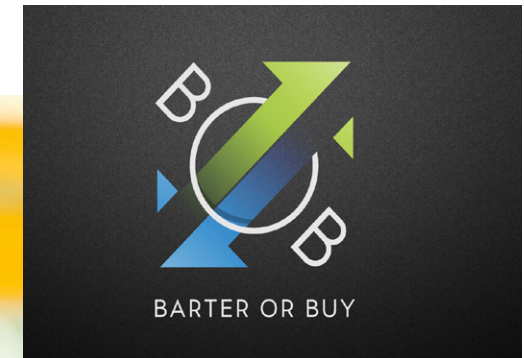
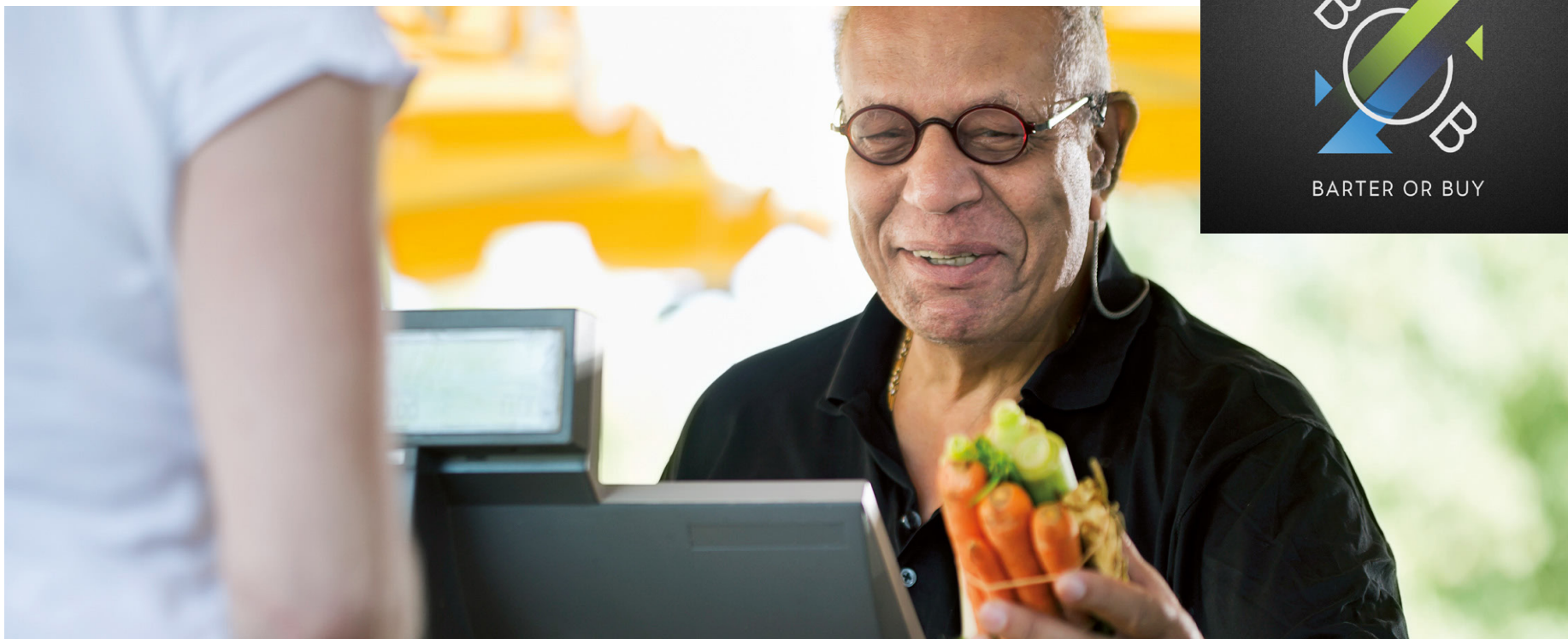


# Geld und Tausch

Einführung in Barter or Buy





# Ausgangslage

## Spielziel

Bilden Sie so rasch wie möglich einen vorgegebenen Satz nach.

## Ende des Spiels

Das Spiel endet nach 9 Runden oder sobald jemand aus der Gruppe den Satz fertig nachgebildet hat.

## Siegbedingungen

Es gewinnt, wer am Ende des Spiels am meisten Punkte hat.

- ▶ Eingesetzte Buchstaben in einem fertiggestellten Wort geben 4 Punkte pro Buchstabe.
- ▶ Eingesetzte Buchstaben, die noch kein fertiges Wort bilden, geben 2 Punkte pro Buchstabe.
- ▶ Jedes X gibt 1 Punkt.

# Spielablauf



## 1. Produktionsphase

Sie erhalten 5 Buchstaben aus dem Buchstabenset. Beginnen Sie mit dem Tausch erst, wenn alle Spielenden Ihrer Gruppe ihre Buchstaben gezogen haben.

## 2. Handelsphase

Bilden Sie mit Ihren Buchstaben den vorgegebenen Satz nach. Tauschen Sie bei Bedarf Buchstaben mit anderen Spielenden.

- ▶ Das Tauschverhältnis kann beliebig sein (z.B. ein Buchstabe gegen drei Buchstaben).
- ▶ Es dürfen keine Buchstaben verschenkt werden.
- ▶ Es gibt keinen Tausch auf Kredit.

## 3. Abgabephase

Legen Sie alle Buchstaben ausser X, die Sie nicht einsetzen können, zurück in das Buchstabenset (Säckchen).

# Übersicht Resultate



Gruppe 1	Punkte	Gruppe 2	Punkte	Gruppe 3	Punkte	Gruppe 4	Punkte
S 1		S 7		S 13		S 19	
S 2		S 8		S 14		S 20	
S 3		S 9		S 15		S 21	
S 4		S 10		S 16		S 22	
S 5		S 11		S 17		S 23	
S 6		S 12		S 18		S 24	

S = Spielerin/Spieler