

# Einführung in das Lernspiel BOB

## Foliensatz

# Einführung in das Lernspiel BOB

## Ausgangslage

### Spielziel

Bilden Sie so rasch wie möglich einen vorgegebenen Satz nach.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet nach 9 Runden oder sobald jemand aus der Gruppe den Satz fertig nachgebildet hat.

### Siegbedingungen

Es gewinnt, wer am Ende des Spiels am meisten Punkte hat.

- Eingesetzte Buchstaben in einem fertiggestellten Wort geben 4 Punkte pro Buchstabe.
- Eingesetzte Buchstaben, die noch kein fertiges Wort bilden, geben 2 Punkte pro Buchstabe.
- Jedes X gibt 1 Punkt.

# Einführung in das Lernspiel BOB

## Spielablauf

### 1. Produktionsphase

Sie erhalten 5 Buchstaben aus dem Buchstabenset. Beginnen Sie mit dem Tausch erst, wenn alle Spielenden Ihrer Gruppe ihre Buchstaben gezogen haben.

### 2. Handelsphase

Bilden Sie mit Ihren Buchstaben den vorgegebenen Satz nach. Tauschen Sie bei Bedarf Buchstaben mit anderen Spielenden.

- Das Tauschverhältnis kann beliebig sein (z.B. ein Buchstabe gegen drei Buchstaben).
- Es dürfen keine Buchstaben verschenkt werden.
- Es gibt keinen Tausch auf Kredit.

### 3. Abgabephase

Legen Sie alle Buchstaben ausser X, die Sie nicht einsetzen können, zurück in das Buchstabenset (Säckchen).