

# Gefangenendilemma

Einführung Couvertspiel

# Einführung Couvertspiel

- ▶ Sie erhalten ein Startkapital (z.B. Spielgeldnote), aus welchem es möglichst viel herauszuholen gilt.
- ▶ Entscheiden Sie ohne Absprache mit anderen Spielenden, ob Sie Ihr Startkapital in Ihr Couvert stecken oder für sich behalten.
- ▶ Sie werden von der Spielleitung in zwei Klassenhälften geteilt. Geben Sie Ihr Couvert bei Aufforderung der Spielleitung ab.
- ▶ Anschliessend erhalten Sie ein Couvert aus der anderen Hälfte der Klasse.
- ▶ Jede sich in einem Couvert befindende Spielnote wird dabei verdoppelt.

# Einführung Couvertspiel

- ▶ Ihr erzieltes Ergebnis (z.B. Anzahl Spielnoten) besteht aus dem, was Sie aus dem Couvert des zugewiesenen Teilnehmenden erhalten, und einem allfälligen für sich behaltenen Startkapital. Dies lässt sich wie folgt zusammenfassen:

	Das Ihnen zugewiesene Couvert war voll	Das Ihnen zugewiesene Couvert war leer
Sie haben Ihr Spielgeld ins Couvert gesteckt	2	0
Sie haben Ihr Spielgeld behalten	3	1

- ▶ Werten Sie Ihr Ergebnis aus und geben Sie dies der Spielleitung bekannt.

# Spielauswertung Couvertspiel

Anzahl Personen mit Ergebnis	Gewinnfaktor	Gewinn
Null:	x 0	
Eins:	x 1	
Zwei:	x 2	
Drei:	x 3	
<b>Klassengewinn</b>		