

Gefangenendilemma

Gruppenspiel



Einführung Gefangenendilemma

- ▶ Sie erhalten ein Startkapital (z.B. Spielgeldnote), aus welchem es möglichst viel herauszuholen gilt.
- ▶ Entscheiden Sie ohne Absprache mit anderen Spielenden, ob Sie Ihr Startkapital in Ihr Couvert stecken oder für sich behalten.
- ▶ Beschriften Sie Ihr Couvert mit Ihrem Namen und geben Sie es bei Aufforderung der Spielleitung ab.
- ▶ Anschliessend werden zufällig je zwei Spielende einander zugeteilt. Diese tauschen ihre Couverts und erhalten jeweils den Inhalt des Couverts des Gegenübers.
- ▶ Jede sich in einem Couvert befindende Spielnote wird dabei verdoppelt.

Einführung Gefangenendilemma

- ▶ Ihr erzieltes Ergebnis (z.B. Anzahl Spielnoten) besteht aus dem, was Sie aus dem Couvert des zugewiesenen Teilnehmenden erhalten, und einem allfälligen für sich behaltenen Startkapital. Dies lässt sich wie folgt zusammenfassen:

	Das Ihnen zugewiesene Couvert war voll	Das Ihnen zugewiesene Couvert war leer
Sie haben Ihr Spielgeld ins Couvert gesteckt	2	0
Sie haben Ihr Spielgeld behalten	3	1

- ▶ Werten Sie Ihr Ergebnis aus und geben Sie dies der Spielleitung bekannt.